

## Ciencia de Cómputos

### *Requisitos Específicos del Doctorado en Filosofía con especialidad en Ciencia de Cómputos (solicitantes sin grado de maestría)*

- Bachillerato en Ciencia de Cómputos de una universidad acreditada o un Bachillerato y el equivalente de los cursos de Estructura de Datos (CCOM3034) y Diseño y Análisis de Algoritmos (CCOM5050).
- Tener un índice académico general mínimo de 3.00 (en una escala de 0-4).
- Tener un conocimiento adecuado de los idiomas español e inglés, tanto oral como escrito.

### *Requisitos Específicos del Doctorado en Filosofía con especialidad en Ciencia de Cómputos (solicitantes con grado de maestría)*

- Maestría en Ciencia de Cómputos o área relacionada de una universidad acreditada (el área será evaluada por el Comité de Asuntos Graduados).
- Tener un índice académico general mínimo de 3.50 (en una escala de 0-4).
- Tener un conocimiento adecuado de los idiomas español e inglés, tanto oral como escrito.

### *Documentos Requeridos para Solicitar Admisión*

- Solicitud de Admisión a Estudios Graduados en formato electrónico.
- Dos copias oficiales del expediente académico más reciente.
- Un mínimo de dos cartas de recomendación, preferiblemente tres, de profesores o patronos. Se recomienda que al menos una de las cartas sea de un profesor o supervisor familiarizado con los logros académicos o profesionales recientes y en la que establezca la capacidad del solicitante para completar el grado deseado.
- Ensayo expresando las metas, intereses y capacidad del solicitante para realizar estudios graduados en Ciencia de Cómputos. El ensayo debe contener detalles de su trasfondo y logros académicos o profesionales y no sobrepasar las dos páginas.
- Curriculum Vitae que incluya experiencia académica y profesional, publicaciones, creaciones o productos, presentaciones y distinciones. Se recomienda que no exceda las 4 páginas.

- Asistir a una entrevista de ser así requerido por el Comité de Asuntos Graduados.

#### **Contacto:**

**Dra. Ivelisse Rubio** [ivelisse.rubio@upr.edu](mailto:ivelisse.rubio@upr.edu)

## Computer Science

### *Specific Requirements for the Doctorate in Philosophy in Computer Science (applicants without a master's degree)*

- Bachelor's degree in Computer Science of an accredited university, or a Bachelor degree along with coursework equivalent to the Data Structures (CCOM3034) and Design and Analysis of Algorithms (CCOM5050) courses.
- A minimum general grade point average of 3.00 (on a scale of 0-4).
- Adequate knowledge of both written and spoken Spanish and English.

### *Specific Requirements for the Doctorate in Philosophy in Computer Science (applicants with master's degree)*

- Master's degree in Computer Science or related area of an accredited university (the area will be evaluated by the Graduate Affairs Committee).
- A minimum general grade point average of 3.50 (on a scale of 0-4).
- Adequate knowledge of Spanish and English in both written and oral form.

### *Documents Required to Apply for Admission*

- Application for Admission to Graduate Studies in electronic format.
- Two official transcripts of the most recent academic degree.
- A minimum of two letters of recommendation, preferably three, from professors or employers. It is recommended that at least one of the letters be from a professor or supervisor familiar with recent academic or professional achievements and establish the applicant's ability to complete the desired degree.
- Essay expressing the applicant's goals, interests, and ability to pursue graduate studies in Computer Science. The essay should contain details of the academic background and achievements and should not exceed two pages.
- Curriculum Vitae that includes academic and professional experience, publications, creations or products, presentations, and distinctions. It is recommended that it does not exceed 4 pages.
- Attend an interview, if required by the Graduate Affairs Committee.

**Contact:**  
**Dr. Ivelisse Rubio**  
**Graduate Coordinator**  
[ivelisse.rubio@upr.edu](mailto:ivelisse.rubio@upr.edu)

---